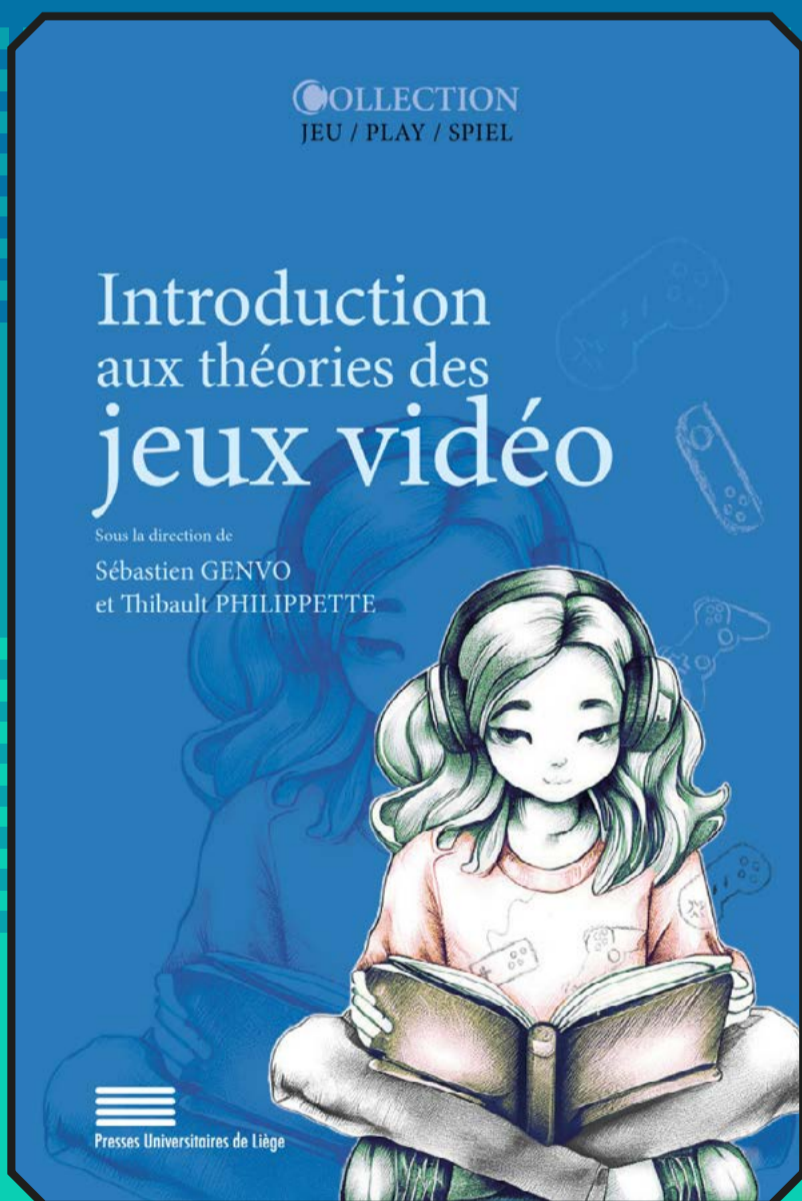


THEORIES DES JEUX-VIDEO

LE LIVRE !

AMPHI A, IUT DE METZ
CAMPUS DU SAULCY, METZ

20 OCTOBRE 2023



Dédicaces avec les auteurs et vente sur place d'ouvrages sur les jeux-vidéo par la librairie Hisler



14 H 00 - Présentation de l'ouvrage
Introduction aux théories des jeux-vidéo,
Sébastien Genvo & Thibault Philippette

14 H 30 - À propos de quelques filiations
culturelles des jeux vidéo... Laurent Di Filippo,
Bruno Dupont, Vinciane Zabban

15 H 00 - Comment analyser les contenus ?
Le jeu vidéo comme forme d'expression
Guillaume Grandjean, Fanny Rebillard

15 H 30 - Pratiques et sociabilités
vidéoludiques, Fanny Barnabé,
Boris Krywicki, Olivier Servais

16 H 00 - Le développement de l'industrie
vidéoludique dans la francophonie
Alexis Blanchet, Björn-Olav Dozo

16 H 30 - Apprentissages, éducation
et littérature vidéoludique, Gaël Gilson,
Esteban Giner, Charlotte Prét