

IUT de Metz

Projets initiés et développés par les étudiants à l'occasion du Hackathon du 12 au 14 novembre 2021

Thème : le Bien-être des étudiants

Projet L'escargot

Il s'agit d'un espace réel qui a pour particularité de faire converger les personnes qui l'empruntent.

Son aménagement obéira aux contraintes suivantes : bonne isolation, esthétique, moderne, facile à nettoyer. A l'intérieur de l'escargot, différentes animations jalonnent le cheminement : des expositions de travaux, l'affichage d'événements, des séances de cinéma tous les vendredis soir. Les étudiants ont réalisé une maquette grâce aux équipements (imprimantes 3D, découpeuse laser, etc.) des ateliers GMP.

Pour communiquer, une application ressemblant à un site internet sera créée.

Projet Univer'cité

Pour un étudiant, l'essentiel est d'être en bonne santé, de réussir sa scolarité et de profiter de quelques loisirs.

Le projet consiste à créer un Réseau social pour les étudiants et leur bien-être centrée sur la proximité d'un campus (ex. le campus du saulcy).

Configuration du réseau social :

- Santé : nutrition, assistance, sport (interaction entre professionnelles).
- Scolaire : tutorat, projet tuteuré (interaction entre étudiants) : dépôt de sondage centralisés.
- Loisirs : soirées de proximité (donner de la visibilité, promouvoir bar, pub, restaurant...), sortie (activités).

D'un point de vue technique, la programmation sera effectuée via un site web

Le logo proposé est le signe de l'infini car il représente l'absence de limite.

Le mot Cité fait référence à un campus ouvert sur la ville.

La communication sera assurée sur les principaux réseaux sociaux, sur des objets publicitaires par une newsletter de l'ent, par les Bureau des Etudiants, sur une fresque murale, à la MDE. A chaque rentrée l'usage du jeu sera incité par un jeu attractif.

Chaque utilisateur aura son fil d'actualité

Projet Moody Sunday

35% des étudiants se disent déprimés. Ils ressentent le besoin de se confier ou communiquer : les étudiants : répondre à l'isolement social lié à la crise sanitaire.

Au moyen d'une application qui fonctionnerait sur smartphone ou sur ordinateur, le projet consiste à mettre en relation deux types de profil. La catégorie « Helper »

regroupent les personnes prêtes à aider d'autres étudiants, tandis que les « Talker » demandent de l'aide.

Le mode de fonctionnement est celui d'un chat anonyme entre les étudiants.

Un système d'étoiles équivalent aux likes sur les réseaux, pourra être décerné aux Helpers en guise de remerciements.

La communication passera par la création de porte-clé et de flyer. Elle sera diffusée sur les réseaux sociaux, radio universitaire, les écrans de l'IUT, de composantes et passera par le « bouche à oreille ».

Projet ChangeUp

Ce projet part du constat que les conditions matérielles d'études sont souvent insuffisantes et provoque souvent des TMS (douleurs dorsales, etc.) en restant en station assise pendant toute la journée. Un lien de cause à effet a été établi entre bien-être au travail et réussite dans les études : « un étudiant en bonne santé est un facteur de réussite ! »

Il s'agit donc d'une réappropriation de l'espace : de transformer une salle de cours « standard » en salle de vie adaptable, modulable en fonction des besoins de l'activité réalisée « cours, snacking, détente, coworking » : une salle où tables et chaises sont ergonomiques, adaptables (table avec plateau mobile en hauteur faisant office de tableau blanc, sièges avec position assis, semi assis, allongé) et surtout mobiles dans l'espace. A ce mobilier, s'ajoute une barre d'étirement situé dans une zone typée « Santé ».

Pour éprouver son concept, le groupe de projet a réalisé une simulation d'insertion en Réalité Virtuelle et une maquette réelle grâce à la découpeuse laser des ateliers GMP. La maquette prouve que l'idée est réalisable et permet de montrer les multiples fonctionnalités du concept.

Projet La Borne

Le mal être des étudiants n'est pas assez bien pris en compte. Il a été accentué par le confinement et se traduit par du surpoids, peur de l'échec et de l'avenir ...

Les étudiants ont imaginé de rénover des bornes d'appel autoroutières qui seraient installées sur le campus et ainsi offrir leurs services en permanence.

Sur ces bornes, il serait possible de donner ou d'obtenir des pseudonymes des réseaux sociaux bénévolement pour avoir des liens sociaux. La borne pourrait créer des messages de bonne humeur, informer sur les activités intérim, méthodologie pour les cours, une aide culinaire, un sondage de ressenti du jour

Plus les étudiants utiliseront cette borne plus ils emmagasineront de points pour avoir plus de chance via le jeu de hasard installé dans la borne afin de gagner un café gratuit, une boisson dans un bar de la ville, etc.

Les étudiants qui bénéficieraient de ces services seraient plus à l'aise et ne laisseraient pas de trace de leur démarche. La borne peut être à l'origine de nombreuses rencontres.

Enfin cet équipement pourrait faire des statistiques très utiles sur le moral des utilisateurs (Triste normal ou heureux)

Les étudiants ont réalisé une maquette dans les ateliers utilisant les découpeuses laser, le plotter de vinyle, etc..