



# VIRTUAL TWIN

COMMENT LE JUMENT VIRTUEL  
BOULEVERSE-T-IL L'INDUSTRIE DU FUTUR ?

17.05.18

11:30 - 14:00

UP&S DITEX  
3 rue Augustin  
Fresnel - Metz



UNIVERSITÉ  
DE LORRAINE



**Grand Est**  
ALSACE CHAMPAGNE-ARDENNE LORRAINE



17.05.18



11:30



## BRUNCH VIRTUAL TWIN : « COMMENT LE JUMENT VIRTUEL BOULEVERSE-T-IL L'INDUSTRIE DU FUTUR ? »

UP&S DITEX, 3 RUE AUGUSTIN FRESNEL À METZ

Labellisé par le programme Lorraine Université d'Excellence, ce rendez-vous gourmand a été construit avec l'Unité de prestation et de service - Digital Industry Tools Experts de l'Université de Lorraine.

Cette démarche s'inscrit dans le cadre du projet EOLE-DUNE (Développement d'universités Numériques Expérimentales) soutenu par l'ANR-PIA2.

Le Brunch se tiendra au cours de la journée « Cobotique et Virtual Twin dans l'Industrie du Futur » organisé par Nidhal REZG, directeur général et Julien ZINS, directeur opérationnel de l'UP&S Ditex.

L'industrie se trouve aujourd'hui au cœur d'une nouvelle révolution dont l'enjeu majeur est la connectivité entre les systèmes, qui contraint désormais tout le secteur industriel à préparer sa transition vers le modèle de l'usine connectée. L'une des technologies qui va participer à ce mouvement et façonner le visage de l'industrie du futur est probablement celle du « jumeau virtuel ».

Représentation numérique de la conception, de la fabrication ou de l'utilisation d'un produit, le « jumeau virtuel » permet de conserver et de réutiliser les informations recueillies tout au long du process, mais ce concept va encore plus loin...

Le Brunch abordera la question suivante : « Comment le jumeau virtuel bouleverse-t-il l'industrie du futur ? ». Les intervenants de la table ronde et le public débattront du « jumeau virtuel », considéré aujourd'hui comme un moteur de l'innovation industrielle.

L'objectif de ce rendez-vous gourmand est de recueillir l'expérience de chacun, universitaires, entrepreneurs ou usagers, pour savoir comment le « jumeau virtuel » a ou va bouleverser leur quotidien.

*Mots-clés du Brunch : Industrie du Futur, développement, perspective, application, cobotique, métrologie humaine, production, usage, jumeau virtuel, technologie, plateforme, interface, maquette, pédagogie, conception, fabrication, évolution, données, performance, produit, initiative, nouvelles pratiques, compétence, apprentissage, usine*

Temps fort proposé par l'Université de Lorraine, le Brunch est programmé pendant la pause déjeuner et permet d'échanger, en petits groupes, avec des experts scientifiques, socio-économiques, artistiques et sociétaux. Une occasion privilégiée de se restaurer en croisant les points de vue et en partageant les savoirs.

# 17.05.18 BRUNCH VIRTUAL TWIN : COMMENT LE JUEAU VIRTUEL BOULEVERSE-T-IL L'INDUSTRIE DU FUTUR ?

- 11:30 - 11:45** Accueil et émergement
- 11:45 - 12:15** Mot de bienvenue par Nidhal REZG et Julien ZINS
- 12:15 - 13:30** Table ronde, échanges et restauration
- 13:30 - 14:00** Conclusions et discussions libres autour d'un café gourmand



**PATRICK SCHARF**, animateur du Brunch, est cofondateur de l'entreprise Austrasia Communication. Il a toujours été à l'aise pour interviewer ses interlocuteurs; le verbe facile et l'écoute attentive, il officie régulièrement derrière les pupitres et autour des tables rondes qu'il dirige dans le cadre des événements de ses clients.



**XAVIER FOUGER**, directeur des programmes académiques de Dassault Systèmes, pilote les programmes d'innovation pédagogique de l'entreprise pour transférer dans le monde de l'éducation les nouvelles pratiques numériques et les savoirs de l'Industrie du Futur.



**FREDDY HAGEN**, concepteur, chef de projet et directeur technique. Il a créé la société Tech 3D en janvier 2010 qui propose des prestations d'ingénierie industrielle dans des secteurs aussi diversifiés que l'automobile, l'aéronautique, les télécommunications, la sidérurgie, l'industrie pharmaceutique, etc.



**ZOUHOUR GUIRAS**, doctorante du Laboratoire de Génie Informatique, de Production et de Maintenance de l'Université de Lorraine. Son sujet de recherche concerne le développement d'un environnement de simulation sous UNITY 3D pour tester l'aptitude d'un patient atteint d'un AVC à reconduire son véhicule.



**DAVID GAUCKLER**, chargé de mission pour le suivi du schéma et directeur numérique de l'Université de Strasbourg où il a mis en place un dispositif de 3D immersive ouvert basé sur la technologie open-source Opensimulator, mis à disposition pour l'ensemble de la communauté universitaire et ses partenaires. Il est par ailleurs responsable opérationnel du projet EOLE pour l'Université de Strasbourg.



**Jérôme DINET**, directeur du Laboratoire Lorrain de Psychologie et Neurosciences de la Dynamique des Comportements (2LPN, EA 7489). Professeur en psychologie, spécialiste des interactions entre des agents humains et des agents ou environnements numériques et de la dynamique de ces interactions.



**NOS PARTENAIRES :**



**PRODUCTION AUDIOVISUELLE PAR LA DIRECTION DU NUMÉRIQUE DE L'UNIVERSITÉ DE LORRAINE**

