



*Inria* )i( interstices.info



## *Un jeu de 7 familles*, pour présenter 43 personnalités marquantes de l'Histoire de l'informatique.



© Jeu de 7 familles - Triton Mosquito

*Conçu par Interstices, Inria, l'Université de Lorraine, la Société Informatique de France (SIF) et avec le soutien de la Fondation Blaise Pascal, ce « jeu de 7 familles » met en lumière 42 personnalités (+1 joker), démontrant ainsi que l'histoire de l'informatique ne se résume pas à celle des ordinateurs. L'informatique se développe à travers une communauté scientifique qui fait vivre la discipline et interagit avec d'autres. Accessible à tous, gratuit et en ligne sur [interstices.info](http://interstices.info), ce jeu est également un nouvel outil de médiation scientifique.*

### *Les 7 familles de l'informatique*

Le format « jeu de 7 familles » permet de faire découvrir 42 personnages (+1 joker) pour la plupart inconnus du grand public, et de montrer que l'histoire de l'informatique est aussi celle de la pensée informatique construites par des femmes et des hommes. Chaque famille correspond à un thème scientifique général, et rassemble des personnalités, contemporaines ou non, l'idée étant de montrer qu'il n'y a pas un leader qui fait l'Histoire mais bien une communauté scientifique qui fait vivre une discipline scientifique. De plus, la science informatique interagit avec d'autres disciplines comme la logique, les mathématiques ou encore l'électronique. Elle est formée d'une grande diversité de personnalités, aux parcours variés, auxquelles les jeunes pourront se référer au moment de choisir leur orientation. Au-delà du volet ludique de ce jeu, il permet donc de mieux comprendre comment, et avec qui s'est construit le monde numérique qui nous entoure.

La version en ligne est accessible gratuitement pour tout public grâce à la revue en ligne Interstices (<https://interstices.info/7familles/>), avec une version imprimable au format PDF mais également la possibilité de commander le jeu de cartes imprimé. Cette action s'inscrit dans une démarche globale visant à promouvoir l'informatique en tant que science. À l'heure où l'informatique entre dans de nombreux programmes scolaires, ce jeu est aussi un support pour discuter tant de l'histoire de l'informatique que de ses problèmes scientifiques.

*Ce jeu est l'occasion de présenter des figures importantes qui ont travaillé et travaillent à façonner la discipline et à la faire évoluer au cours du temps.*

Ce jeu de cartes est ainsi un outil de diffusion de la culture informatique, à destination du grand public. Il est un vecteur approprié pour sensibiliser divers publics, allant des enfants dès l'âge de l'école primaire aux personnes âgées. Le jeu de 7 familles est un grand classique des activités ludiques, il pourra trouver sa place dans des contextes variés, permettant un brassage inter-âge et culturel.



### **Les partenaires scientifiques du projet**

Le projet a été initié par l'équipe du site [interstices.info](http://interstices.info), dans la dynamique de la fondation Blaise Pascal. Le projet a reçu le soutien financier de cette fondation, ainsi que d'Inria, de l'Université de Lorraine et de la Société Informatique de France (SIF).

---

**Interstices** est une revue de culture scientifique en ligne sur les sciences du numérique, publiée par Inria, institut public de recherche en sciences du numérique. Le suivi scientifique de la revue est assuré par le comité éditorial, qui comprend une vingtaine de chercheurs et enseignants chercheurs représentant Inria, le CNRS, plusieurs universités ainsi que des associations professionnelles du domaine, notamment la SIF (Société informatique de France) et la SMAI (Société de mathématiques appliquées et industrielles) et l'association EPI (Éducation publique et informatique).

**À propos d'Inria** : Inria, l'institut national de recherche dédié aux sciences du numérique, promeut l'excellence scientifique et le transfert pour avoir le plus grand impact. Il emploie 2400 personnes. Ses 200 équipes-projets agiles, en général communes avec des partenaires académiques, impliquent plus de 3000 scientifiques pour relever les défis des sciences informatiques et mathématiques, souvent à l'interface d'autres disciplines. Inria travaille avec de nombreuses entreprises et a accompagné la création de plus de 160 start-up. L'institut s'efforce ainsi de répondre aux enjeux de la transformation numérique de la science, de la société et de l'économie.

**La Fondation Blaise Pascal** a pour vocation de promouvoir, soutenir, développer et pérenniser les actions de médiation scientifique en mathématiques et informatique à destination de tout citoyen, notamment des jeunes et des femmes. La fondation a pour mission, à l'échelle nationale, de :

- augmenter le nombre de jeunes, notamment de jeunes femmes, sensibilisés à ces disciplines,
- mieux répartir les projets sur le territoire, y compris vers les milieux moins favorisés,
- démultiplier les moyens par le partage des ressources et la structuration des offres des acteurs de médiation,
- informer et d'alerter les pouvoirs publics.

**L'Université de Lorraine** est un établissement public d'enseignement supérieur composé de 10 pôles scientifiques rassemblant 60 laboratoires et de 9 collègius réunissant 43 composantes de formation dont 11 écoles d'ingénieurs. Elle compte près de 7 000 personnels et accueille chaque année plus de 60 000 étudiants. Retrouvez toute l'actu de l'UL sur [factuel.univ-lorraine.fr](http://factuel.univ-lorraine.fr) et sur le média [The Conversation France](http://TheConversationFrance.com).

**À propos de la Société Informatique de France** : La SIF est l'association savante de l'informatique reconnue d'utilité publique depuis septembre 2018. Elle regroupe plus de 500 personnes et près d'une centaine d'organisations (unités d'enseignement, instituts, écoles, entreprises et associations). Elle développe des actions en faveur de la science informatique à travers le développement de l'enseignement de l'informatique de l'école primaire à l'université, et des actions de médiation. Elle anime et réalise de nombreuses actions en partenariat pour la communauté informatique. Par ailleurs, la SIF représente la France dans les associations internationales savantes d'informatique.

---

#### **CONTACT Jeu de 7 familles de l'informatique**

**Maxime AMBLARD** - 03 54 95 86 55

Porteur du projet  
[maxime.amblard@loria.fr](mailto:maxime.amblard@loria.fr)

#### **CONTACT PRESSE Société Informatique de France**

**Sylvie ALAYRANGUES** – 06 12 34 01 06

[sylvie.alayrangues@univ-poitiers.fr](mailto:sylvie.alayrangues@univ-poitiers.fr)

#### **CONTACT PRESSE Inria**

**Laurence GOUSSU** – 06 81 44 17 33

[laurence.goussu@inria.fr](mailto:laurence.goussu@inria.fr)

#### **CONTACT PRESSE Fondation Blaise Pascal**

**Otilie SIMON** – 04 72 69 76 00

[ottilie.simon@fondation-blaise-pascal.org](mailto:ottilie.simon@fondation-blaise-pascal.org)

#### **CONTACT PRESSE Université de Lorraine**

**Fanny LIENHARDT-HUMBERT** – 03 72 74 01 02

[fanny.lienhardt@univ-lorraine.fr](mailto:fanny.lienhardt@univ-lorraine.fr)